SV Schwalldorf 1968 e.V.

46. Rottenburger Stadtpokal 27. - 30. Dezember 2023

Turnierbestimmungen – Jugend

- Das Turnier wird nach den aktuellen Durchführungsbestimmungen für Turniere des Württembergischen Fußballverbands durchgeführt.
- Gespielt wird mit 4 Feldspielern und einem Torwart.
- Auf dem Turniermannschaftsbogen können pro Mannschaft max. 10 Spieler gemeldet werden.
- Es besteht Passzwang (ausgenommen F-Junioren). Die Kontrolle der **ausgedruckten DFBnet-Spielberechtigungsliste** mit Lichtbildern aus dem DFB-Net erfolgt vor dem ersten Spiel des jeweiligen Turniertages. Es dürfen nur Spieler des entsprechenden Jahrgangs oder jünger eingesetzt werden.
- Nimmt ein Verein mit zwei oder mehr Mannschaften in einer Altersklasse teil, so kann ein Spieler während des gesamten Turniers nur in einer Mannschaft des Vereins eingesetzt werden.
- Ein Spieler kann nicht am selben Tag in verschiedenen Altersklassen eingesetzt werden.
- Die Spielzeit beträgt:
    - Bei den A-, B- und C-Junioren: 10 Minuten ohne Seitenwechsel
    - Bei den D- und E-Junioren: 9 Minuten ohne Seitenwechsel
    - Bei den F-Junioren: 8 Minuten ohne Seitenwechsel
- Gespielt wird auf 2 x 5 Meter Tore mit Rundumbande.
- Bei Überschreiten der Bande wird der Ball durch einkicken wieder ins Spiel gebracht. Aus einem Einkick kann kein Tor direkt erzielt werden.
- Freistöße werden immer indirekt ausgeführt.
- Die Abseitsregel ist aufgehoben.
- Bei jedem Spiel kann beliebig oft an der Grundlinie ein- und ausgewechselt werden.
- Die erstgenannte Mannschaft hat das Anspielrecht und spielt von der Turnierleitung aus gesehen auf der linken Seite; einen eventuellen notwendigen Wechsel der Spielkleidung hat die erstgenannte Mannschaft vorzunehmen.
- Bei allen Gruppenspielen entscheidet bei Punktgleichheit zuerst das Torverhältnis, dann die mehr geschossenen Tore, dann der direkte Vergleich. Sollte auch hier keine Entscheidung möglich sein, entscheidet ein 10-Meter-Schießen. Bei den F-Junioren erfolgt keine Wertung.
- Sollte das Endspiel nach regulärer Spielzeit nicht entschieden sein, erfolgt eine Verlängerung um 3 Minuten, ohne Seitenwechsel. Bringt auch die Verlängerung keine Entscheidung, erfolgt ein 10-Meter-Schießen. Bei K.O.- und Platzierungsspielen entfällt eine Verlängerung und es findet sofort ein 10-Meter-Schießen statt.
- Für das 10-Meter-Schießen bestimmt jede Mannschaft 5 Schützen, die das 10-Meter-Schießen bis zur Entscheidung durchführen.
- Wird ein Feldverweis auf Zeit ausgesprochen, so gilt die 2-Minuten-Strafe. Bekommt ein Spieler die rote Karte ist er automatisch für den Rest des Turniers gesperrt.
- Mannschaftsproteste werden von der Turnieraufsicht und dem Schiedsgericht sofort entschieden, wobei die Tatsachenentscheidung des Schiedsrichters nicht Gegenstand des Protestes sein kann.

Wir weisen darauf hin, dass das Fußballspielen im Kabinenbereich verboten ist!
Für Wertsachen übernimmt der Veranstalter keine Haftung!