



# Spielbericht

## Kreisliga A 3

### Saison 16/17



**Meisterschaft**

**16. Spieltag - Spiel Nr.: 124**

**Sportplatz Schönbuch Dettenhausen**

**19.11.2016 12:00 – 13:47 Uhr**

**Nachspielzeit:**

**1. HZ: 0**

**2. HZ: 2**

**VfL Dettenhausen**

**2:2**

**FC Rottenburg II**

**Trainer/in: Tóth, Imre**

**Zur Halbzeit: 0:1**

**Trainer/in: Enzo Fortuna**

Spieler:				←	für:	Karten/ Zeitstrafen	Spieler:				←	für:	Karten/ Zeitstrafen
				Min:							Min:		
1	Glässer, Max(TW)	46.	22			10. G	1	Kallioupis, C.(TW)					
4	Brcic, Sime						3	Letzgus, Dominik(C)					78. G
5	Lutz, Denny	88.	14			46. G	5	Werner, Kai	70.	9			
7	Waiblinger, Timo	56.	18				7	Carilli, Riccardo					
8	Thoms, Julian					90. G	11	Rauschenberger, Jeff					
9	Storino, Robin Nico(C)						12	Egzon, Braha	46.	16			
10	Becker, Timmy					90. G	17	Algarad, Khaled					90. G
11	Schmidt, Kevin	76.	19				19	Bolz, Marco	56.	10			
12	Schmid, Benny						23	Erath, Marc					
15	Ostertag, Georg						27	Wiedmaier, Tobias					
17	Montagna, Koray						32	Wiedmaier, Daniel					

Ersatzspieler				→, ←	für:	Karten:	Ersatzspieler				→, ←	für:	Karten:
				Min:							Min:		
22	Gierth, Robin(ETW)	46.	1				9	Krzalic, Armin	70.	5			
2	Joosten, Robin						10	Fortuna, Massimo	56.	19			
13	Hasselwander, Chris						16	Stumpp, Marcel	46.	12			89. G
14	Dillschneider, Oliver	88.	5										
16	Schoba, Steffen												
18	Tóth, Imre	56.	7										
19	Schukalski, Chris	76.	11										

Gesamtzahl ...				Gesamtzahl ...			
<b>Auswechslungen:</b> 4				<b>Auswechslungen:</b> 3			
<b>Karten:</b> Gelb: 4    Gelb-Rot: 0    Rot: 0				<b>Karten:</b> Gelb: 3    Gelb-Rot: 0    Rot: 0			

<b>Schiedsrichter/in:</b> Ömer Lale (Albstadt)	<b>Assistent/in I:</b>
	<b>Assistent/in II:</b>

				Tore:								
Min:	Nr.	Name	Art	Spielstand:	Min:	Nr.	Name	Art				
				0:1	10.	17	Algarad, Khaled	Strafstoßtor				
<b>Halbzeitstand:</b>				0:1								
				0:2	75.	10	Fortuna, Massimo	Tor				
85.	10	Becker, Timmy	Tor	1:2								
89.	14	Dillschneider, Oliver	Tor	2:2								
<b>Endstand:</b>				2:2								