



## AUSSCHREIBUNG

So sehen  
Sieger aus!



[www.vr-talentiade.de](http://www.vr-talentiade.de)



Volksbanken  
Raiffeisenbanken



# VR-Talentiade Cup

2013

**Der VR-Talentiade-Cup Fußball ist ein gemeinsamer Wettbewerb der Volksbanken und Raiffeisenbanken in Baden-Württemberg sowie des Württembergischen Fußballverbandes (wfv) für Mädchen und Jungen der Altersklasse D-Junioren und D-Juniorinnen. Er ist offen für alle Vereine, die eine D-Junioren- oder D-Juniorinnenmannschaft zum Spielbetrieb des wfv angemeldet haben.**

## Spielmodus

Die Spiele zum VR-Talentiade-Cup werden in Turnierform im Rahmen von vier Runden ausgespielt.

### 1. Runde

#### Vorrunde Bezirksebene:

Zeitfenster: 07. September (Ende Sommerferien) bis 3. Oktober 2013 (Feiertag)

Die Vorrunde wird in 16 wfv-Fußball-Bezirken ausgetragen. Die Zahl der Turniere richtet sich nach der Größe des jeweiligen Bezirkes und nach der Zahl der Anmeldungen. Die Anmeldemodalitäten zum Wettbewerb regeln die Bezirke. Ebenso legen diese in Absprache mit den ausrichtenden Vereinen, die Austragungstermine im Einzelnen fest. Die Spielpläne erhalten die Vereine vom zuständigen Bezirksmitarbeiter zugesandt. Bei jedem Turnier wird ein VR-Talentiade-Cup-Sieger ermittelt, der von der örtlichen Volksbank oder Raiffeisenbank einen Pokal erhält.



### 2. Runde

#### Endrunde Bezirksebene:

Zeitfenster: 1. bis 27. Oktober 2013 (Beginn Herbstferien)

Endrunde der Jungen auf Bezirksebene mit bis zu 20 Mannschaften (1 Spielort pro Bezirk). Die Mädchen spielen bei Bedarf eine kombinierte Vor-/Endrunde je Bezirk aus. Es werden der VR-Talentiade-Cup-Bezirkssieger und die weiteren Qualifikanten für die Vorrunde auf Verbandsebene ausgespielt. Alle Spieler der Endrunde erhalten einen Preis, das Siegerteam zusätzlich von der örtlichen Volksbank oder Raiffeisenbank den Bezirkspokal.

### 3. Runde

#### Vorrunde Verbandsebene: 17.11.2013

##### Jungen:

4 Ausrichter auf Verbandsebene (insgesamt 48 Mannschaften):

- Stuttgart (Sporthalle in Filderstadt-Harthausen)
- Hohenlohe (Mehrzweckhalle in Schrozberg)
- Bodensee (Sporthalle des Schulzentrums in Horgenzell)
- Nördlicher Schwarzwald (Murgtalhalle in Baiersbronn)

##### Mädchen:

2 Ausrichter auf Verbandsebene (insgesamt 24 Mannschaften):

- Alb (Günther-Zeller Sporthalle in Eningen u. A.)
- Kocher/Rems (Ramensteinhalle in Nattheim)

### 4. Runde

#### Landesverbandsfinale: 23.11.2013

1 Ausrichter/Spielort

**Jungen:** 8 Mannschaften

**Mädchen:** 4 Mannschaften

- Enz/Murr (Heckengäuhalle 1+2 in Weissach)

Im Rahmen des Landesfinales erfolgt die Nominierung des Spielers bzw. der Spielerin für das VR-Talent-Team „Fußball“ 2013.

## Altersklasse

D-Junioren/innen = Mädchen und Jungen, die ab dem 01.01.2001 geboren sind.

## Mannschaftsgröße

Pro Mannschaft können höchstens zwölf Spieler am Wettbewerb teilnehmen. In der Halle besteht eine Mannschaft aus vier Feldspielern und einem Torspieler. Auf Bezirksebene kann auch mit 7er-Mannschaften auf dem Kleinspielfeld gespielt werden.

## Spielfeld

Bezirksebene: Kleinspielfeld (Halle oder Feld). Verbandsebene: Alle Spiele finden in der Halle statt. Es wird dabei mit ein- oder beidseitiger Bande oder Rundum-Bande gespielt. In der Halle kommt ein Futsal-Ball zum Einsatz.

## Durchführungsbestimmungen

Es wird nach den Durchführungsbestimmungen des Württembergischen Fußballverbandes gespielt.

## Spielorte

Die Spielorte innerhalb der Bezirke werden unter Berücksichtigung geographischer Gesichtspunkte festgelegt. Über die Spielorte erhalten die Ortsbanken vor dem Start des Cups und die ausrichtenden Vereine rechtzeitig vor dem jeweiligen Turnier weitere Informationen.

## Kostenregelung

Bei den Spielrunden auf Verbandsebene wird den teilnehmenden Mannschaften ein Fahrtkostenzuschuss gewährt.

## Organisation

Die Organisation des VR-Talentiade-Cups Jugendfußball erfolgt durch die Geschäftsstelle des Württembergischen Fußballverbandes (Oliver Deutscher, Fon: 0711/22764-0, Fax: 0711/22764-40, eMail: o.deutscher@wuerttfv.de)